



PLANO DE EVACUAÇÃO

O sinal sonoro de emergência é constituído por três toques consecutivos da buzina de alarme.

Ao ser accionado o sinal sonoro de emergência, o local de trabalho deve ser abandonado o mais rapidamente possível, após tomadas as medidas de segurança que o local e /ou os instrumentos em uso exijam, cumprindo basicamente as seguintes orientações:

- Professores e funcionários devem minimizar situações de pânico entre os alunos, providenciando a sua **saída rápida mas calma** (evitando correrias que podem ser prejudiciais);
- Os alunos devem ser imediatamente esclarecidos da direcção a tomar, com destino aos locais de evacuação (seguindo os caminhos indicados no plano de emergência dos pisos, afixado nas portas das salas);
- **Cada turma é um grupo de evacuação**, que terá de ter um **chefe de fila** (Delegado de Turma) e um **Cerra-Fila** (o professor).

Chefe de fila – deve abrir a porta da sala de aula, após soar o alarme, e conduzir o grupo de evacuação pelas vias pré-estabelecidas;

Cerra-fila – deve fazer-se acompanhar do livro de ponto, certificar-se de que não fica ninguém para trás, prestar auxílio aos alunos necessitados e conferir os alunos junto do ponto de concentração, mantendo-os sob sua orientação até ao sinal do fim da emergência.

Os alunos com mobilidade condicionada terão o apoio de funcionários devidamente instruídos para o efeito.

- Os funcionários, no seu posto, auxiliam no encaminhamento rápido dos alunos para a saída de emergência.
Só abandonam os pisos onde exercem funções após verificarem que não permanece ninguém nas instalações.
Dirigem-se ao ponto de concentração, o **recinto desportivo descoberto**, e informam o órgão de comando de eventuais anomalias.

Fim da situação de emergência

Terminada a situação de emergência, que será **sinalizada com um toque de duração prolongada**, cada **grupo de evacuação** deverá regressar, calmamente, ao local onde se encontrava.

SINALIZAÇÃO DOS CAMINHOS DE EVACUAÇÃO (SAÍDAS)

Os sinais de emergência, colocados nas salas e corredores, indicam os caminhos com destino aos locais de evacuação, como se apresenta no seguinte esquema:

1. Edifício Principal e Edifício do Ginásio

DE:	SAÍDA PARA:
PISO 1: salas 513, 512, 511, 510, 509, Arrecadação e W.C.	Campo de jogos junto à entrada principal da escola, descendo a escada do edifício, em fila, pelo lado esquerdo.
PISO 0: Serviços Administrativos, Sala de Directores de Turma, Gabinete da Direcção, Gabinete da Directora da BE/CRE, CNO, BE/CRE, sala do pessoal não docente, sala de arquivo.	Campo de jogos junto à entrada principal da escola, descendo a escada do edifício, em fila, pelo lado direito.
PISO -1: Sala de Professores, Gabinete dos Serviços Técnico-Pedagógicos, Sala de Informática, Laboratórios de Biologia, de Física e Química.	Campo de jogos junto à entrada principal da escola, descendo a escada do edifício, em fila, pelo lado esquerdo.
PISO -2: Papelaria/Reprografia, instalações sanitárias e Arquivo.	Campo de jogos junto à entrada principal da escola, descendo a escada do edifício, em fila, pelo lado direito.
PISO -2: Salas 205 e 207 (Of. Elect.)	Campo de jogos junto à entrada principal da escola, saindo, pela porta da sala 101, para a escada do edifício, em fila, pelo lado direito.
PISO -3: Salas 101 (Lab. Elect.), 102, 103, 104 e 105	Campo de jogos junto à entrada principal da escola, em fila, pelo lado correspondente à porta de saída.
Piso 0: Ginásio, Anfiteatro, Gabinete de Educação Física e sala de Isolamento	Campo de jogos junto à entrada principal da escola, saindo pelo acesso principal ao ginásio.
Piso -1: Refeitório, Bufete e Banheiros Masculinos e Femininos	Campo de jogos junto à entrada principal da escola, saindo pela porta lateral de acesso ao exterior.
Piso -1: Cozinha	Campo de jogos junto à entrada principal da escola, saindo pela porta de acesso à cozinha.

1. Monoblocos

DE:	SAÍDA PARA:
Salas de aula A01, A02, A03, A04, B01, B02, B03 e B04	Campo de jogos junto à entrada principal da escola, deslocando-se para a direita, ao sair da sala, e seguindo pela estrada, junto à vedação.
Salas de aula C01, C02, C03, C04, D01, D02, D03, D04, E01, E02, E03, E04, E05 e E06	Campo de jogos junto à entrada principal da escola, subindo pela escadaria de acesso.